|  |
| --- |
| **УТВЕРЖДАЮ**Директоршахматного клуба “Инициатива”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ К.А. Белошапкин«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 г. |

 **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о шахматном турнире**

 **«Новогодняя Блиц-Арена 2020»**

1. **Цели и задачи**
* повышение общего спортивного шахматного мастерства участников;
* привлечение шахматистов к новому виду шахматного соревнования.
1. **Руководство соревнованием, место и время проведения**

Турнир проводится 4 января 2020 года в шахматном клубе “Инициатива” по адресу: ул. Блюхера, 50 (вход с обратной стороны здания).

Регистрация участников осуществляется 4 января с 15:30 до 16:00. Начало первого тура в 16:10.

1. **Участники соревнований**

К участию в турнире допускаются все участники без возрастных ограничений. При количестве участников менее 20 человек судейская коллегия вправе принять решение о переносе мероприятия на другой день.

1. **Порядок проведения**

Контроль времени 2 мин + 2 сек каждому участнику до конца партии. Соревнование будет проходить в течение 3 часов (180 минут). Первый тур все участники начинают одновременно, а последующие туры каждый участник может начать сразу же, закончив предыдущий, при условии, что свободен (не играет партию) хотя бы один из участников турнира. Партия считается завершенной, когда известен ее результат, и фигуры расставлены в свое начальное положение. Партия с одним и тем же соперником 2 раза подряд запрещена.

*Принцип подсчета очков*

Изначально за победу в партии дается 2 очка, за ничью 1 очко. Если игрок выигрывает 2 партии подряд (делает **страйк**), то в последующих партиях будет получать по 4 очка за выигрыш (2 за ничью) до тех пор, пока не проиграет или не сделает ничью; после проигрыша подсчет очков начинается в обычном режиме (2 очка за победу, 1 очко за ничью).

*Режим “Берсерка”*

**Режим “Берсерка”** возникает, если игрок отказывается от добавки времени в отдельной партии, играя с контролем 2 минуты до конца партии без добавки, и в случае выигрыша или ничьи получит дополнительное очко, то есть за простую победу в режиме **“Берсерка”** игрок получит 3 очка вместо 2 (2 очка вместо 1 за ничью) и 5 очков вместо 4 в случае выигрыша при **страйке** (3 очка вместо 2 в случае ничьей при **страйке**). Оба игрока не могут играть в режиме **“Берсерка”.** Право выбора сначала предоставляется игроку, играющему черными фигурами, и только затем играющему белыми. О своем желании сыграть в режиме **“Берсерка”** игрок должен заявить до того, как произошло рукопожатие.

*Пауза*

В течение соревнования каждый игрок имеет право взять **паузу** на отдых, заранее предупредив об этом главного судью. Чтобы вернуться в игру после **паузы** также необходимо предупредить об этом судью.

*Античитерские меры*

В случае подозрения в договорных партиях или другом неспортивном поведении главный судья оставляет за собой безапелляционное право поставить обоим игрокам поражение и принудительную **паузу** в течение последующих 30 минут. Все остальные античитерские меры будут приняты согласно действующим рекомендациям ФИДЕ.

*Завершение турнира*

Турнир считается завершенным по истечении 180 минут, что означает немедленное прекращение всех текущих партий.

1. **Определение и награждение победителей**

Ценными призами и грамотами награждаются первые 3 места. Взнос – 200 рублей. Призовой фонд – 60% от взносов.

Места в соревнованиях определяются по наибольшей сумме очков, набранных участниками. В случае равенства очков у двух и более участников, места определяются по сумме очков, набранных этими игроками непосредственно друг с другом. В случае равенства этого показателя, играется круговой турнир по системе армагеддон (4 минуты у белых против 3 минут у черных) до тех пор, пока победители не будут выявлены.